

# FODTENNIS REGLEMENT

Fodtennis Danmark

August 2017



*Oversat med udgangspunkt i det internationale regelsæt fremsat af FIFTA –  
Federation International Footballtennis Association – Opdateret sep. 2023*

# Indhold

I.	Fodtennis kategorier og discipliner .....	3
1.	Kategorier og discipliner .....	3
II.	Regler som er fælles for alle kategorier og discipliner .....	3
1.	Banen .....	3
2.	Nettet .....	4
3.	Bolden .....	4
4.	Spilstart .....	4
5.	Serveren .....	5
6.	I spil .....	6
7.	Vinde et point, et sæt og kampen .....	7
8.	Time-out og udskiftninger .....	7
9.	Fejl der resulterer i tabt point .....	7
10.	Utilladelige forhold og sanktioner .....	9
11.	Spillerens udstyr og protester .....	9
III.	Særlig karakteristisk: Single .....	10
1.	Banen .....	10
5.	Serveren .....	10
6.	I spil .....	10
8.	Time-out og udskiftninger .....	10
IV.	Særlig karakteristisk: Double .....	11
1.	Banen .....	11
5.	Serveren .....	11
6.	I spil .....	11
8.	Time-out og udskiftninger .....	11
V.	Særlig Karakteristisk: Double Mix .....	12
1.	Banen .....	12
5.	Serveren .....	12

6. I spil .....	12
8. Time-out og udskiftninger.....	12
VI. Særlig karakteristisk: Triple.....	12
1. Banen .....	12
5. Serven .....	13
6. I spil .....	13
8. Time-out og udskiftninger.....	13
VII. Særlig karakteristisk: Triple Mix .....	13
1. Banen .....	13
5. Serven .....	14
6. I spil .....	14
8. Time-out og udskiftninger.....	14
VIII. Særlig karakteristisk: Kvinder samt U18 og yngre.....	14
2. Nettet .....	14
3. Bolden .....	14
6. I spil .....	14
IX. Udførelsen af regler for Fodtennis .....	14
13. Dommere .....	14

## **I. Fodtennis kategorier og discipliner**

### **1. Kategorier og discipliner**

#### **1.1 Kategorier:**

- a) Herresenior (18 år og ældre)
- b) Kvindesenior (18 år og ældre)
- c) Senior mix (18 år og ældre)
- d) U18 (under 18 år)

#### **1.2 Discipliner:**

- e) Single
- f) Double
- g) Triple

## **II. Regler som er fælles for alle kategorier og discipliner**

### **1. Banen**

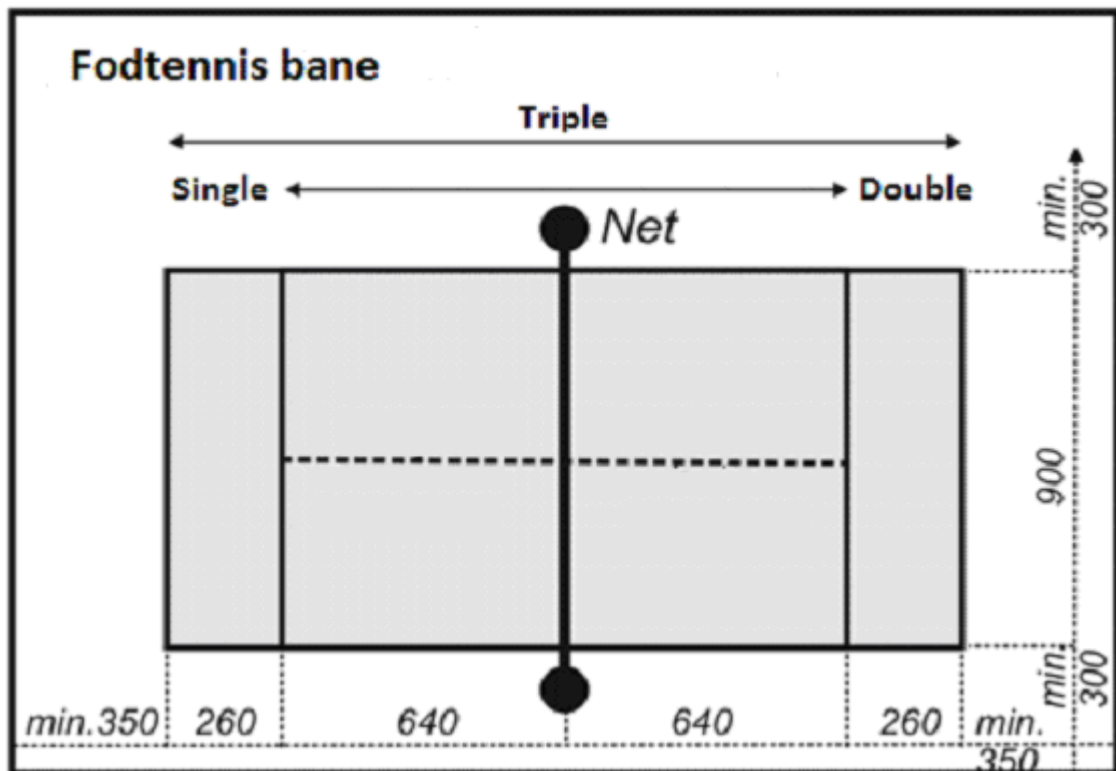
#### **1.1 Banens dimensioner**

- a) For single og double: 9,0 m x 12,8 m
- b) For triple: 9,0 m x 18,0 m

**1.2** Et net deler banen i to halvdele, så hver banehalvdel måler hhv. 9,0 m x 6,4 m og 9,0 m x 9,0 m.

**1.3** Bag- og sidelinjer er en del af banen. Stregerne er 4 til 6 cm tykke. Banens størrelse må variere med 5 cm.

**1.4** Spillearealet som skal være tilgængeligt under kampen har afgrænsninger på 3 m i siderne og 3,5 m ved baglinjerne. Højden til loftet skal være minimum 8 m.



## 2. Nettet

**2.1** Nettets bredde gælder fra stolpen til stolpen, og bolden kan frit passere inden for dette område.

**2.2** Nettets spændes til en højde af 108 til 112 cm. Afstanden fra gulvet til nettet må højst være 10 cm. For U16 og yngre er nettets højde 100 cm.

## 3. Bolden

**3.1** De officielle FIFTA-parametre:

Opbygning: Limet, 32 paneler. Farve: sort og hvid. Materiale: syntetisk (naturlig) læder. Vægt: 396-453 g. Omkreds: 680-710 mm. Højde af opspring: 660-720 mm. Oppumpning (tryk) 60-65 kPa. Højden på opspring måles ved at slippe bolden i 1 meters højde med ventilen pegende opad.

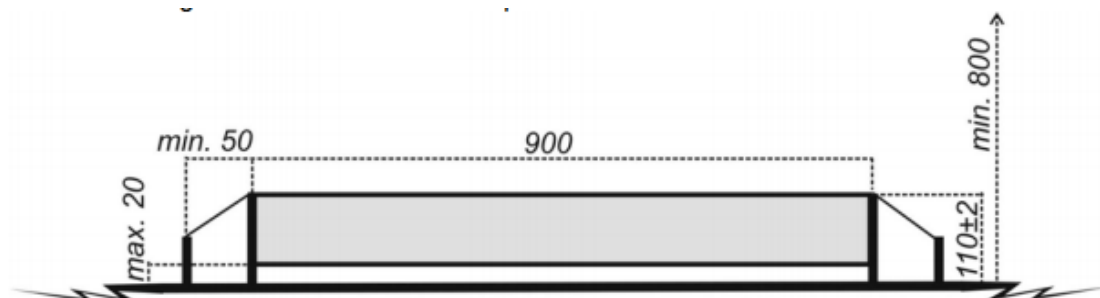
## 4. Spilstart

**4.1** Holdet eller spilleren der vinder lodtrækningen har valget mellem banehalvdel eller serv.

**4.2** I tilfælde af uafgjort før tredje sæt har holdet eller spilleren med flest samlede point mulighed for at vælge mellem banehalvdel eller serv. HVIS der er samme antal point hos begge hold eller spillere vil der igen være lodtrækning om banehalvdel og serv i tredje sæt.

#### **4.3** Pauser mellem sæt og kampe

- a) Mellem sæt: 1 minut
- b) Mellem kampe: 5 minutter



## **5. Serven**

**5.1** En serv udføres ved at sparke bolden med en del af kroppen, på nær arme og hænder. Dette skal ske fra zonen uden for banen bag baglinjen.

**5.2** Servemåder: Spark bolden med de tilladte dele af kroppen direkte i luften, efter opspring eller direkte fra jorden. Hverken bold eller spiller må berøre baglinjen eller overtræde denne under serven. Bolden skal slippe servemandens hånd eller ligge stille på gulvet ved serv.

**5.3** Serven skal ske indenfor 5 sekunder efter dommerens fløjt som tilkendegiver start af spil.

**5.4** Bolden skal over nettet og ramme modstanderens servezone eller modstanderen selv.

**5.5** Serven ER gyldig, hvis bolden rammer netkanten og lander i modstanderens servezone eller rammer modstanderen.

**5.6** Serven udføres altid af det hold eller den spiller der vinder pointet.

**5.7** Modstanderen har ret til at røre bolden før den rammer hans/hendes servezone, hvis dette gøres SKAL bolden røres en gang mere af den samme spiller (gælder for single) eller en medspiller (gælder for double og triple) før bolden krydser nettet.

## **6. I spil**

**6.1** Boldens maksimale antal opspring fra gulvet (bounces): Single: 1, Double: 1, Triple: 1. I spil SKAL bolden ikke ramme gulvet før den krydser nettet.

**6.2** Maksimale antal boldberøringer af spillere:

Single: 2, Double: 3, Triple: 3. Spillerne må berøre bolden med alle kropsdele på nær arme og hænder. Med undtagelse af single må én spiller ikke berøre bolden to gange i træk. Minimum antal berøringer af bolden før bolden må krydse nettet er 1, hvilket dog ikke gælder hvis der modtages en serv med en såkaldt volley (direkte i luften). I sidstnævnte tilfælde er minimum antal berøringer af bolden 2 for det modtagende hold.

**6.3** Hvis der gøres brug af et opspring (bounce) mellem to holdkammerater eller sig selv (single) skal dette ske indenfor banens areal.

**6.4** Der dømmes ombold, såfremt en udefrakommende bold eller objekt krydser banen område.

**6.5** Ingen spillere må berøre nettet hverken under spil eller efter afsluttet point.

**6.6** Bolden er spillet korrekt når den krydser nettet og lander på modstanderes banehalvdel.

**6.7** Hvis en spiller fra hvert hold berører bolden samtidig over nettet (deadball) og bolden lander udenfor banen dømmes der ombold.

**6.8** Hvis en spiller fra hvert hold berører bolden samtidig over nettet (deadball) og bolden lander indenfor banen fortsætter spillet med nye antal berøringer og spilleren i "deadball" må også berøre bolden efter "deadball"

**6.9** En spiller må gerne berøre bolden på modstanderens banehalvdel, hvis spilleren letter og lander eller står på sin egen banehalvdel.

**6.10** En spiller må ubevidst gerne ramme en modstanders ben (under knæet) efter at han har spillet bolden.

## **7. Vinde et point, et sæt og kampen**

**7.1** Man vinder et point hvis modstanderen laver en fejl. En fejl giver et point.

**7.2** Alle discipliner (single, double, triple) spilles indtil et hold eller en spiller har vundet to sæt. Et sæt spilles til 11 point med 2 overskydende point, dog maksimalt til 15 point.

## **8. Time-out og udskiftninger**

**8.1** Hvert hold (double og triple) har ret til en 30-sekunders time-out pr. sæt. Træneren (eller en spiller) skal tilkendegive sit ønske om time-out til dommeren.

**8.2** Hver spiller (single) har ret til to 30-sekunders time-out pr. sæt. Træneren (eller spilleren) skal tilkendegive sit ønske om time-out til dommeren.

**8.3** Hvert hold (double og triple) har ret til at udskifte to gange pr. sæt. Single har ret til at udskifte én gang pr. sæt.

**8.4** Dommeren har til enhver tid ret til at lave en dommer-time-out for at fjerne diverse forhindringer på banen.

**8.5** Under pauser og time-outs må spillerne kun opholde sig i det tekniske felt ved siden af banen.

## **9. Fejl der resulterer i tabt point**

**9.1** Holdet eller spilleren taber et point, hvis bolden berører gulvet to gange i en spilsekvens.



**9.2** Holdet eller spilleren taber et point hvis bolden opspringer (bouncer) fra gulvet, går direkte over nettet og enten lander på modstanderes banehalvdel eller berøres af en modstander.

**9.3** Holdet eller spilleren taber et point hvis han/hun berører nettet uanset med hvilken krogsdel. Hvis nettet berøres af en spiller og en modstander samtidig dømmes der ombold.

**9.4** Holdet eller spilleren taber et point hvis en af de følgende fejl begås under en serv:

- a) Man enten berører baglinjen eller bagudgående sidelinje (udover banens bredde) med bolden eller foden der støtter spillerens vægt under serven.
- b) Hvis en medspiller rammer bolden efter en serv.
- c) Hvis bolden lander uden for modstanderens servezone.

**9.5** En spiller berører bolden med armen eller hånden.

**9.6** Hvis bolden, spillet af en spiller, krydser nettet uden for nettets bredde.

**9.7** Hvis bolden, spillet af en spiller, lander udenfor modstanderens banehalvdel.

**9.8** Når der spilles i hal: Bolden må ikke ramme hallens loft eller andre objekter (holdet eller spilleren med sidste berøring på bolden taber pointet).

**9.9** Hvis en spiller holder eller skubber en modstander.

**9.10** Hvis en spiller berører bolden to gange i træk i en spilsekvens.

**9.11** Hvis en modstander berører bolden efter bolden har ramt jorden på spillerens banehalvdel (pointet går til modstanderen).

**9.12** Hvis en spiller berører modstanderen (på nær med tilfælde 6.10).

**9.13** Servmodtagelse: Hvis en spiller modtager en serv direkte i luften og boldens opspring krydser nettet inden en ny berøring af samme spiller (single) eller en holdkammerat (double og triple) tabes pointet.

## **10. Utilladelige forhold og sanktioner**

**10.1** Hvis en spiller bruger mere end de 5 sekunder der tillades til at serve:

- første udfald: advarsel
- andet udfald: tabt point

**10.2** Usportslig optræden (protest, beskyldninger, bevidst at forsøge eller ramme dommeren, sparke bolden væk, nøl, holde eller skubbe modstanderen, grov tone (bandeord), upassende håndbevægelser/gestusser, etc. af spillere eller trænere.

**10.3** Afhængig af usportslig optrædenens grovhed gives et gult eller rødt kort til spilleren eller træneren. Den tredje og sidste advarsel er bortvisning. Efter rødt kort skal spilleren øjeblikkeligt forlade banen.

**10.4** En udvist spiller må først byttes med en udskifter i det næste sæt. Dvs. i singlekampe tabes sættet 11-0 af den udviste spiller. I double og triple kan der vælges mellem at tabe sættet 11-0 eller spille med en spiller mindre (1 i double og 2 i triple).

**10.5** Hvis en dommer forulempes af en spiller eller medlem af delegationen kan kampen aflyses med modstanderen som vinder.

## **11. Spillerens udstyr og protester**

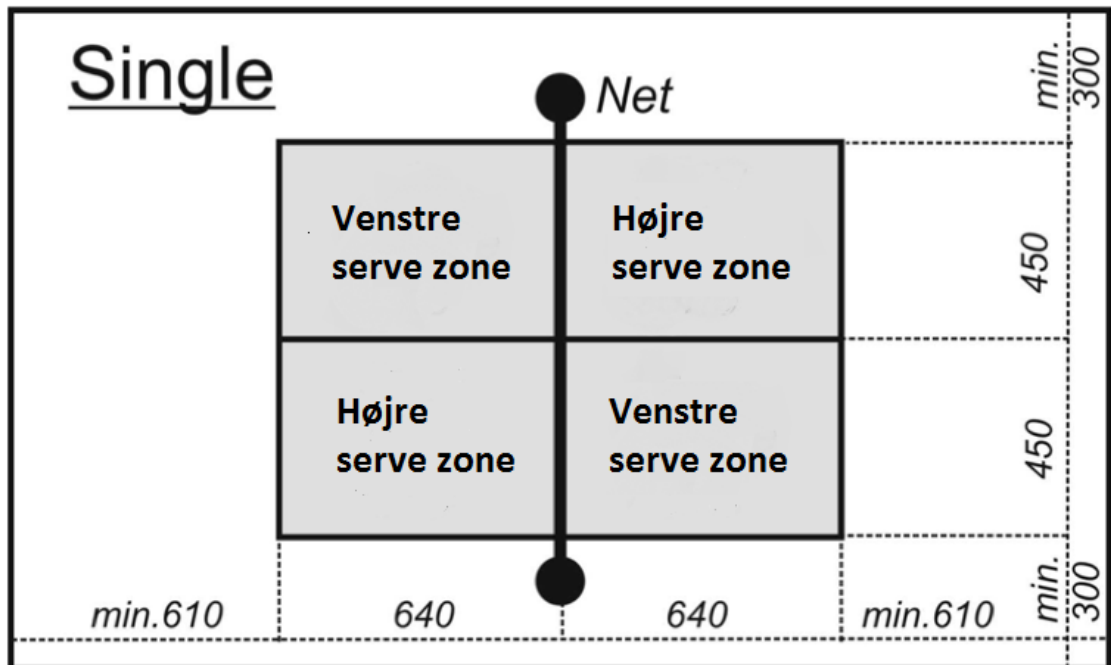
**11.1** Spillere fra samme hold skal benytte identisk spilledragt, ellers får de ikke lov at spille for dommeren.

**11.2** Når kampen afbrydes må anfører eller træner hæve hånden og give deres protest til dommeren eller spørge om beslutningen. Dommerens beslutning er afgørende.

### III. Særlig karakteristisk: Single

#### 1. Banen

1.1 Banen måler 9,0 m x 12,8 m, opdelt i to banehalvdele af 9,0 m x 6,4 m. Banen er opdelt af en midterlinje på langs til to lige store banehalvdele (hver 4,5 m x 6,4 m).



#### 5. Serven

5.1 En serv skal ske bag baglinjen og mellem midter- og sidelinjen. Serven skal ske diagonalt fra højre eller venstre side der afhænger af serverens pointscore. Serv fra højre skal ske når serveren har lige antal point. Serv fra venstre skal ske når serveren har ulige antal point. Bolden SKAL lande inden for modstanderens servezone i den diagonale side.

#### 6. I spil

6.1 Spilleren må gerne berøre bolden to gange i træk i en spilsekvens før bolden krydser nettet.

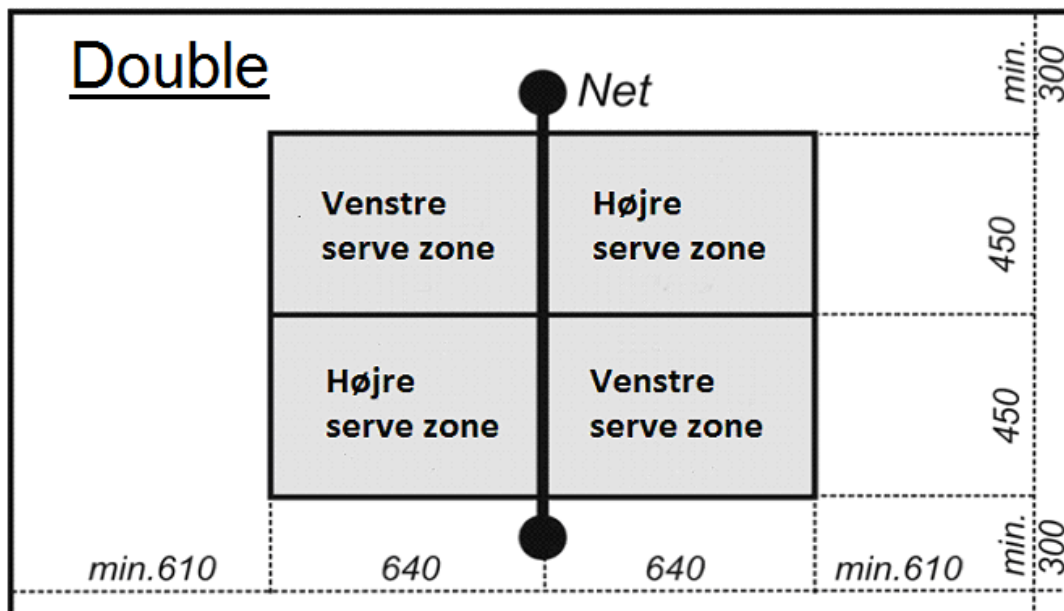
#### 8. Time-out og udskiftninger

8.1 Én udskiftning pr sæt er tilladt i singlekampe.

#### IV. Særlig karakteristisk: Double

##### 1. Banen

1.1 Banen måler 9,0 m x 12,8 m, opdelt i to banehalvdele af 9,0 m x 6,4 m. Banen er opdelt af en midterlinje på langs til to lige store banehalvdele (hver 4,5 m x 6,4 m).



##### 5. Serven

5.1 En serv skal ske bag baglinjen og mellem midter- og sidelinjen. Serven skal ske diagonalt fra højre eller venstre side der afhænger af serverens pointscore. Serv fra højre skal ske når serveren har lige antal point. Serv fra venstre skal ske når serveren har ulige antal point. Bolden SKAL lande inden for modstanderens servezone i den diagonale side.

##### 6. I spil

6.1 Bolden må IKKE berøres to gange i træk af den samme spiller. 3 berøringer er tilladt for hvert hold. Boldopspring fra gulv (bounce) er ikke et krav.

##### 8. Time-out og udskiftninger

8.1 Holdet består af 4 spillere, hvor 2 spillere skal spille på banen og 2 er udskiftere. En eller begge spillere må gerne blive skiftet ud en af gangen.

## **V. Særlig Karakteristisk: Double Mix**

### **1. Banen**

**1.1** Banen måler 9,0 m x 12,8 m, opdelt i to banehalvdele af 9,0 m x 6,4 m. Banen er opdelt af en midterlinje på langs til to lige store banehalvdele (hver 4,5 m x 6,4 m).

### **5. Serven**

**5.1** En serv skal ske bag baglinjen og mellem midter- og sidelinjen. Serven skal ske diagonalt fra højre eller venstre side der afhænger af serverens pointscore. Serv fra højre skal ske når serveren har lige antal point. Serv fra venstre skal ske når serveren har ulige antal point. Bolden SKAL lande inden for modstanderens servezone i den diagonale side.

### **6. I spil**

**6.1** Bolden må IKKE berøres to gange i træk af den samme spiller. 3 berøringer er tilladt for hvert hold. Boldopspring fra gulv (bounce) er ikke et krav.

### **8. Time-out og udskiftninger**

**8.1** Holdet består af 4 spillere, hvor 2 spillere er piger og de andre spillere er drenge. En eller begge spillere må gerne blive skiftet ud en af gangen. En pige og en dreng skal ALTID spille samtidig på banen. En dreng må kun udskiftes og erstattes af en dreng og det samme gælder for pigen. Dog må der kun ske en udskiftning ad gangen som i double.

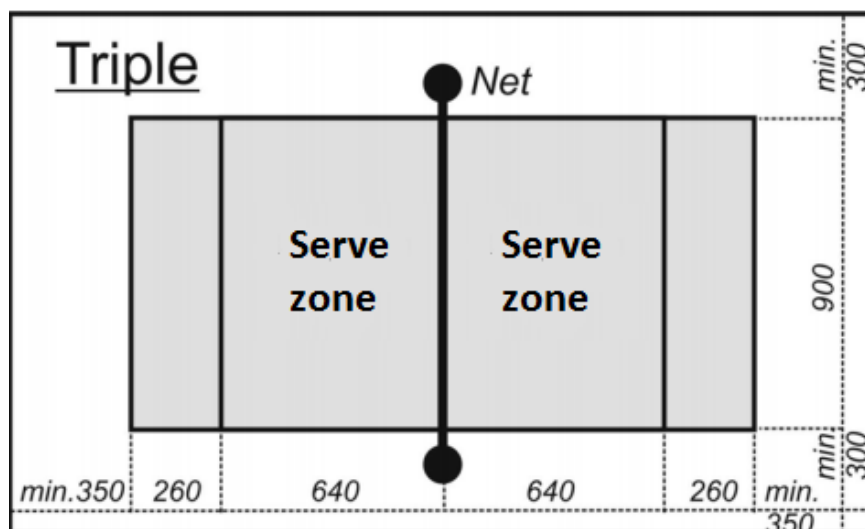
**8.2** Hvis en spiller der i samme sæt er blevet skiftet ind, bliver skadet (dreng eller pige) kan man ikke udskifte ham igen før endt sæt. Dette betyder, at man må spille sættet færdig med en spiller eller taberdømme sættet.

## **VI. Særlig karakteristisk: Triple**

### **1. Banen**

**1.1** Banen måler 9,0 m x 18,0 m, opdelt i to banehalvdele af 9,0 m x 9,0 m. Banehalvdelene er ikke opdelt af en på-langs-gående midterlinje. Servezonerne er

banens fulde bredde, men kun de 6,4 m nærmest nettet (dvs. servezonen er lig den fulde single/double-bane).



## 5. Serven

5.1 En serv skal udføres bag baglinjen og mellem sidelinjer i bagudgående retning. Serven må lande i hele modstanderens servezone.

## 6. I spil

6.1 Bolden må ikke berøres to gange i træk af den samme spiller. 3 berøringer er tilladt for hvert hold. Boldopspring fra gulv (bounce) er ikke et krav.

## 8. Time-out og udskiftninger

8.1 Holdet består af 6 spillere, 3 er på banen og 3 er udskifttere. To udskiftninger pr. sæt bestående af to spillere er tilladt.

## VII. Særlig karakteristisk: Triple Mix

### 1. Banen

1.1 Banen måler 9,0 m x 18,0 m, opdelt i to banehalvdele af 9,0 m x 9,0 m.

Banehalvdelene er ikke opdelt af en på-langs-gående midterlinje. Servezonerne er banens fulde bredde, men kun de 6,4 m nærmest nettet (dvs. servezonen er lig den fulde single/double-bane).

## **5. Serven**

**5.1** En serv skal udføres bag baglinjen og mellem sidelinjer i bagudgående retning. Serven må lande i hele modstanderens servezone.

## **6. I spil**

**6.1** Bolden må ikke berøres to gange i træk af den samme spiller. 3 berøringer er tilladt for hvert hold. Boldopspring fra gulv (bounce) er ikke et krav.

## **8. Time-out og udskiftninger**

**8.1** Holdet består af 6 spillere (3 drenge og 3 piger), 3 er på banen og 3 er udskifttere. To udskiftninger pr. sæt bestående af to spillere er tilladt. Der skal minimum være en pige på banen ad gangen, to er tilladt. Hvis en indskiftet spiller bliver skadet og alle udskiftninger i dette sæt er brugt, må holdet spille videre med to spillere til sættet er slut, eller afgive sættet til modstanderen.

## **VIII. Særlig karakteristisk: Kvinder samt U18 og yngre**

### **2. Nettet**

**2.1** Nettes højde justeres til 100 cm

### **3. Bolden**

**3.1** En lettere (fx en volleybold) bold benyttes til U13.

### **6. I spil**

**6.1** Et boldopspring (bounce) mere kan gives til børn.

## **IX. Udførelsen af regler for Fodtennis**

### **13. Dommere**

**13.1** Antallet af dommere: Kampen dømmes af to dommere, en første og en anden dommer. Dog er linjedommere tilladt.

**13.2** Alle spillere, trænere osv. skal efterkomme dommernes instruktioner.

### 13.3 Dommernes pligter:

- a) Lodtrækning
- b) Forklare spilstart og afbrydelser (time-out)
- c) Dømme fejl og beslutte hvilket hold der skal have point
- d) Dømme ombold hvis der kommer uenighed mellem dommerne.
- e) Kontrollere kampens stilling
- f) Bedømme om spillere eller trænere skal have straf for deres opførsel
- g) Tillade og styre holdenes udskiftninger og time-outs
- h) Holde styr på tidsbegrænsninger ved serv, time-out og pauser
- i) Bruge fløjte og officielle signaler
- j) Bede om en ny bold når der er behov

### 13.4 Supplerende pligter for første dommeren:

- a) Beslutte om vejr og spilleforhold er tilfredsstillende for gennemførelse af kampen.
- b) Beslutte hvilken dommer der skal stå med de overordnede beslutninger.

### 13.5 Supplerende pligter for anden dommeren:

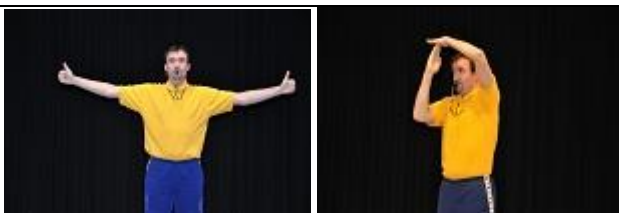
- a) Beslutte om de tekniske forhold er tilfredsstillende, såsom banen, nettet, bolden etc.
- b) Udfylde kampresultatet.

### 13.6 Dommernes position:












Dommerne skal stå for enden af nettet i hver side og kun flytte sig hvis bolden er på vej i deres retning.









### 13.7 Dommerne skal bruge ens dragter.

### 13.8 Dommernes signaler:

Spil Situation	Signal / Handling	
Ny bold (ny serv)	Stræk begge arme ud til siden og peg begge tommelfingre opad.	



Time Out	Sæt håndfladen oven på den anden strakte hånd, så det former et "T".			
2. Bounce	Peg 2 fingre nedad.			
3. Bounce	Peg 3 fingre nedad.			
Dobbelt berøring	Rejs den ene arm op i luften og hav 2 fingre udstrakte og med den anden arm peges på spilleren der har lavet fejlen.			
Servefejl	Peg på baglinjen og flyt den anden hånds håndflade bag den (som at tegne en linje).	Billede kommer.		
Udskiftning af spiller(e)	Med armene over hovedet foretages en cirkelbevægelse med åbne hænder (den ene rundt om den anden).			
Berøring af nettet	Rør nettet med den ene hånd og peg på spilleren der rørte det med den anden.			

Hånd/arm på bolden	Stræk den ene arm ud og slå på håndledet med den anden.			
Fortsæt spil	Stræk armene ud til siden og åben hænderne.			
Bold uden for nettet.	Rejs en arm over hovedet og lav en cirkel rundt om den med den anden knyttede næve.	Billede kommer.		
Bold "inde"	Peg med begge åbne hænder nedad.			
Bold "ude"	Rejs underarmene op med åbne hænder, håndfladerne skal vende mod ansigtet.			
Forstyrrelse af spillet	Stop spillet med det samme (fløjt) og brug "ny bold" tegnet.	